

---

# **kurguide Documentation**

*Release 0.1*

**Pedro Cuadra**

**Apr 26, 2019**



---

## Contents

---

<b>1</b>	<b>Installationsanleitung</b>	<b>3</b>
1.1	Virtualbox-Installation . . . . .	3
1.2	Mininet VM-Importierung . . . . .	3
<b>2</b>	<b>VM-Start</b>	<b>9</b>
<b>3</b>	<b>VM-Einloggen</b>	<b>11</b>
<b>4</b>	<b>Netzwerk Start/Stopp</b>	<b>13</b>
<b>5</b>	<b>Befehle auf den Hosts eingeben</b>	<b>15</b>
<b>6</b>	<b>Wireshark benutzen</b>	<b>19</b>
<b>7</b>	<b>Ping auf Broadcastadresse</b>	<b>21</b>
<b>8</b>	<b>Tracing</b>	<b>23</b>
<b>9</b>	<b>Troubleshooting</b>	<b>25</b>



**mininet** ist ein Tool um virtuelle Netzwerke zu erstellen und zu simulieren. Es wird ein Netzwerk wie in dem untenstehenden Bild erstellt.

Der Router besitzt 3 Interfaces, für jedes VLAN existiert eins. In der nachstehenden Tabelle sind die Router-Adressen für das jeweilige VLAN dargestellt.

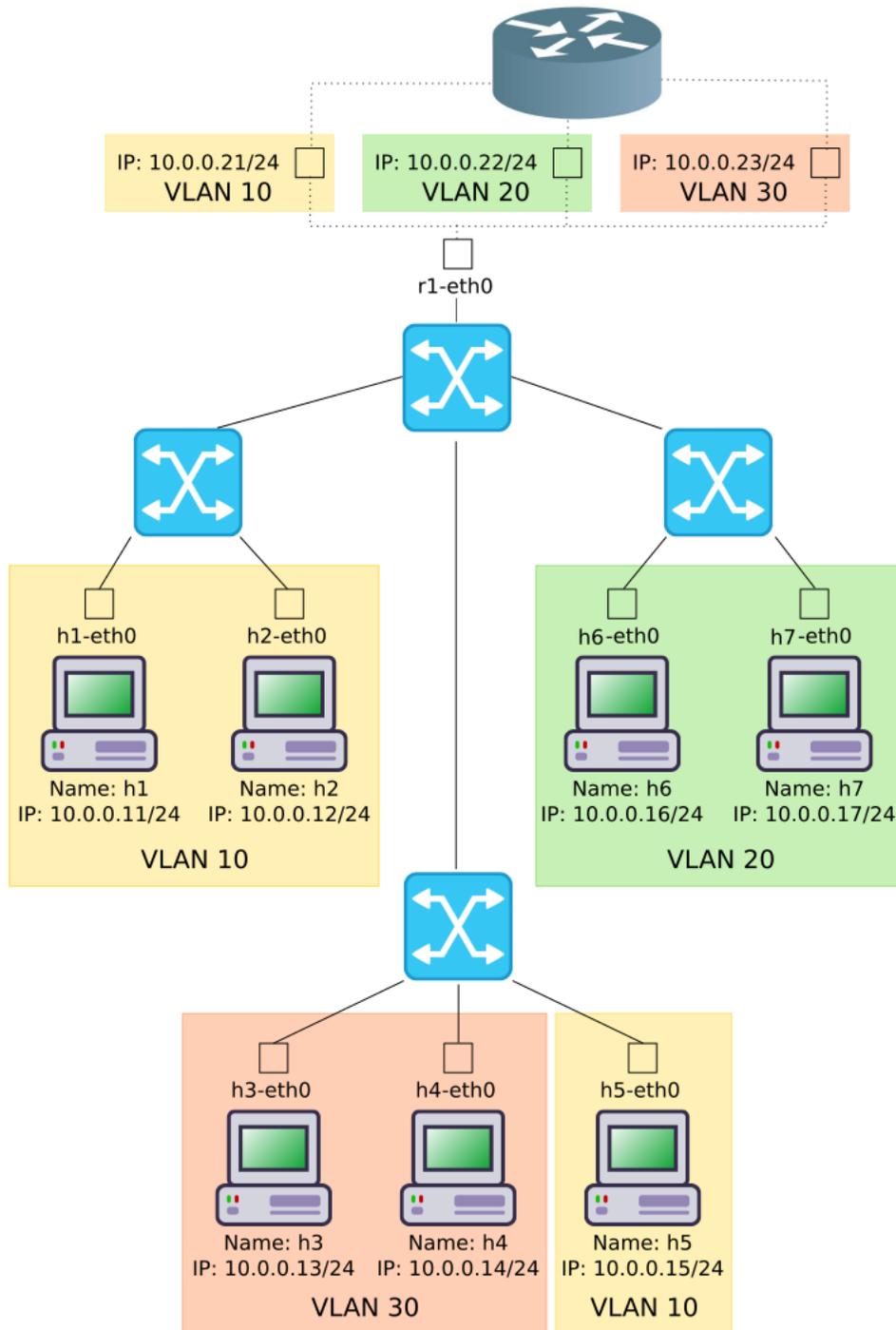
VLAN	IP Address
10	10.0.0.21
20	10.0.0.22
30	10.0.0.23

Dieses Tutorial wird euch durch die Installation, Starten der VM und die Problembehebung führen. Zum Starten wird eine vollständige VM importiert, die vorkonfiguriert mit **VirtualBox** exportiert wurde. Wenn Ihr schon vertraut seit mit **VirtualBox** könnt Ihr [hier](#) die VM laden. Das Passwort ist das Kurspasswort, welches Sie zum Beitritt im ILIAS benutzt haben. Ansonsten folgt dem Tutorial.

---

**Note:** Die Größe der **VirtualBox** ist ca. 1GB.

---



---

## Installationsanleitung

---

Um die **.OVA** Datei in VirtualBox zu importieren, benötigen wir selbst erstmal **VirtualBox**. In den nachfolgenden Sektionen wird die VirtualBox-Installation und Importierung der **.OVA** Datei erläutert.

### 1.1 Virtualbox-Installation

Um **VirtualBox** zu installieren sind folgende Schritte notwendig:

- Klick [hier](#)
- Downloaded die Version, die für euer Betriebssystem bestimmt ist.
- Nach dem Download starten und der Installationsanleitung vom Wizard folgen.

### 1.2 Mininet VM-Importierung

Als erstes ladet Ihr hier die VM unter folgendem Link herunter [hier](#). Das Passwort ist das Kurspasswort, welches Sie zum Beitritt im ILIAS benutzt haben. Danach öffnet ihr **VirtualBox** und klickt unter **Datei > Appliance Importieren** oder drückt den Shortcut **Ctrl + i**.

Klickt auf **Durchsuchen**.

Wählt die VM aus und klickt auf **öffnen**.

Wählt **Weiter** aus.

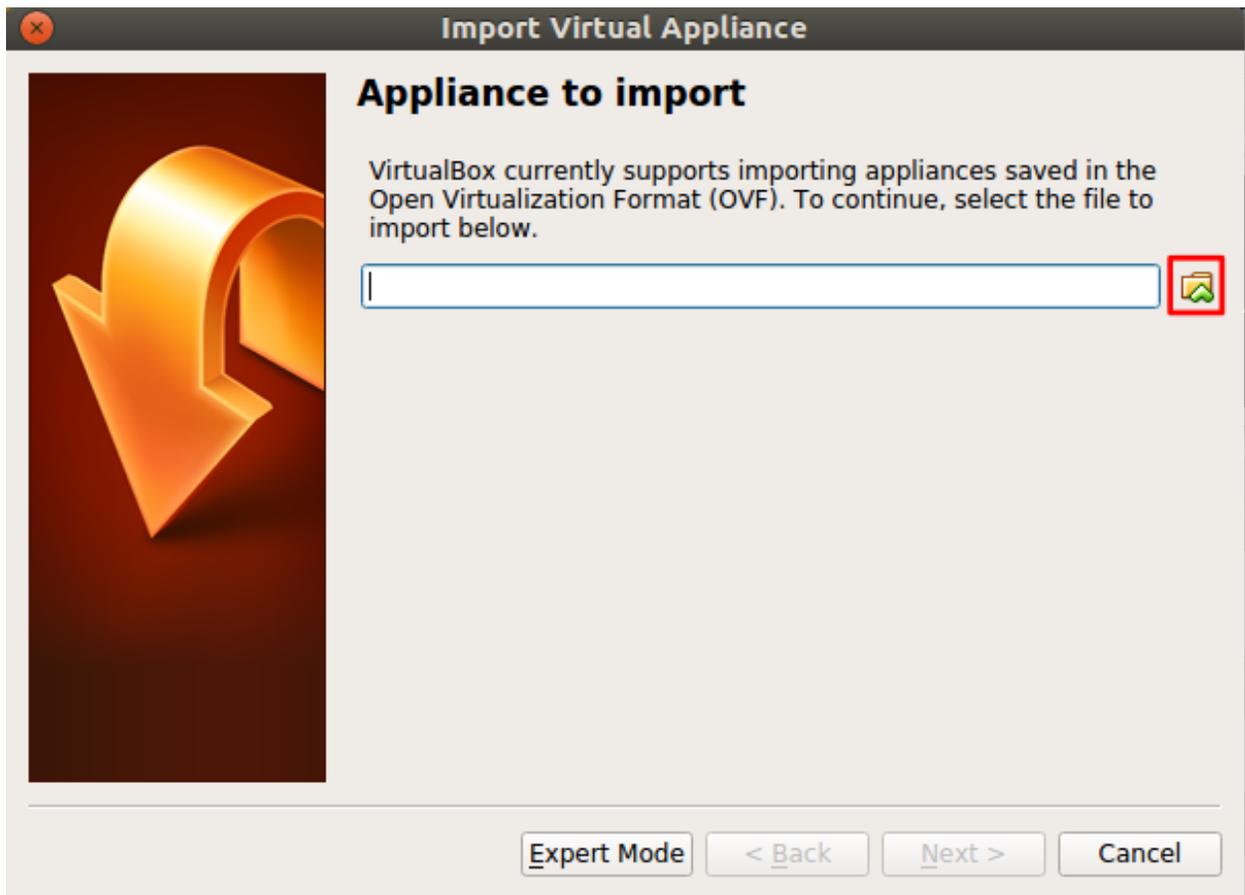
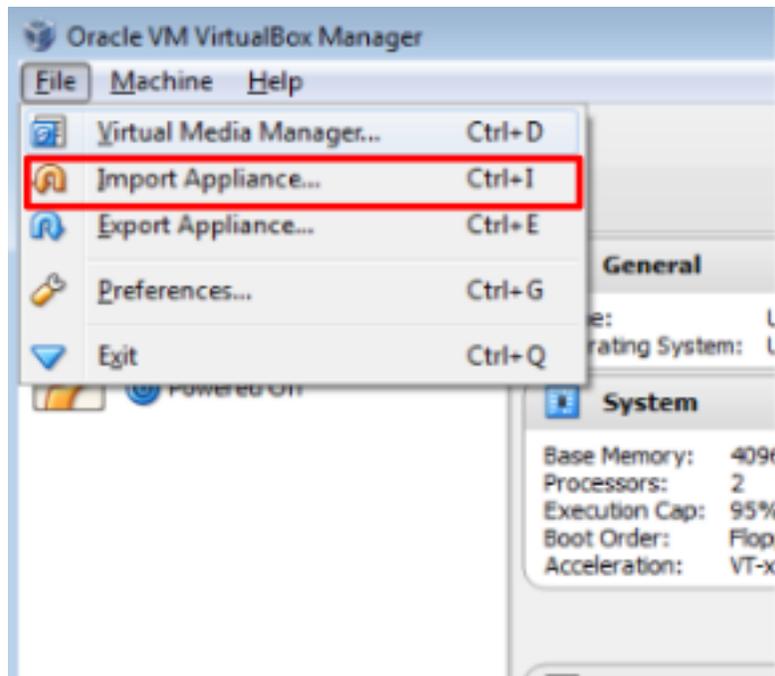
Und als letztes **Import**.

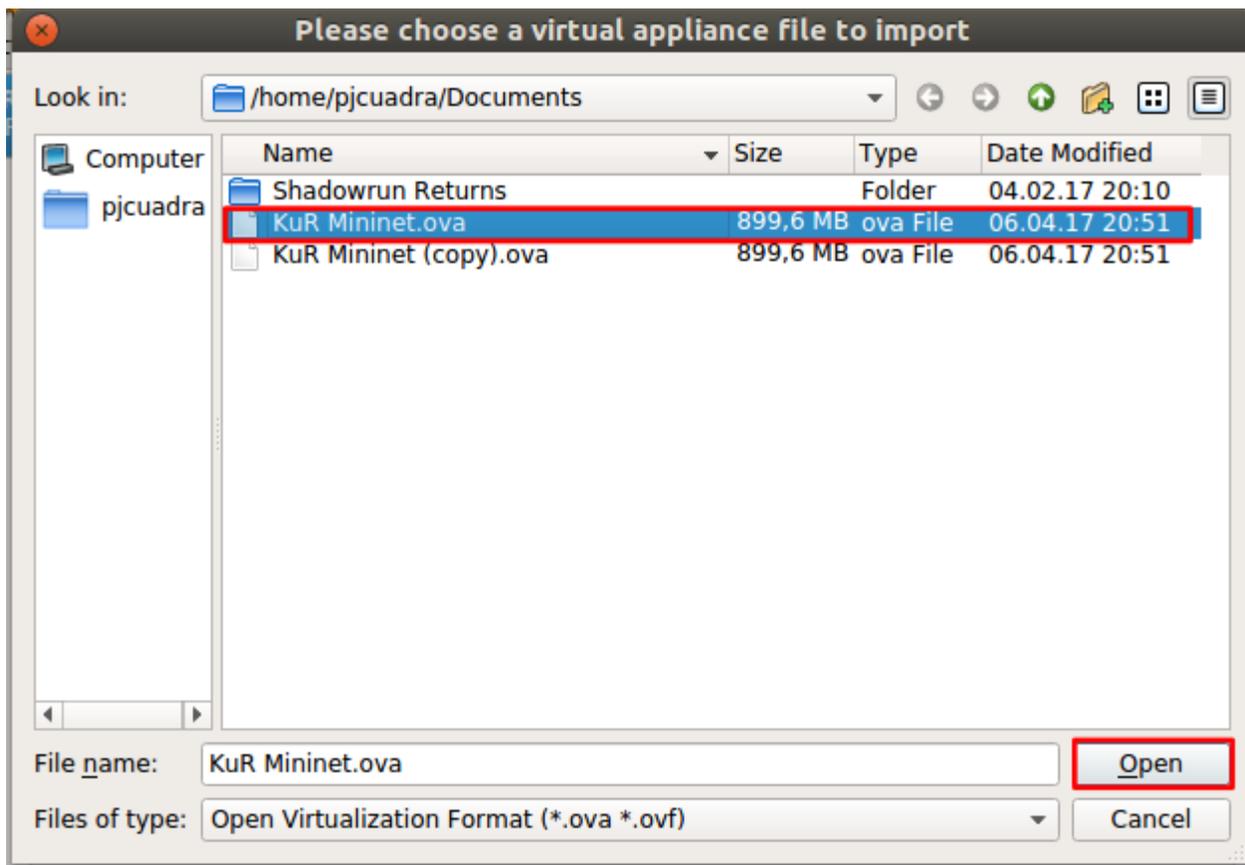
---

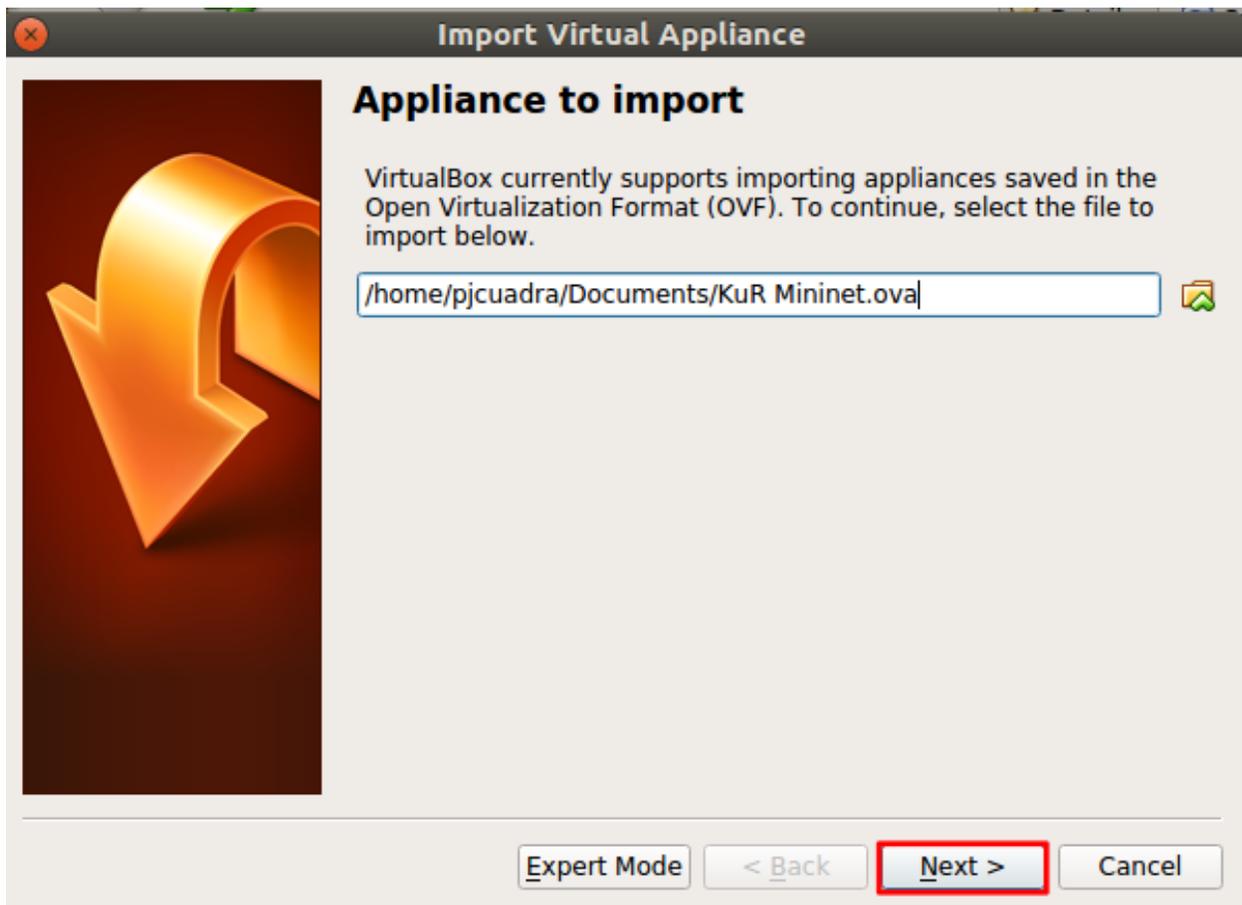
**Note:** Ihr könnt der VM mehr RAM oder Prozessorkerne zuweisen.

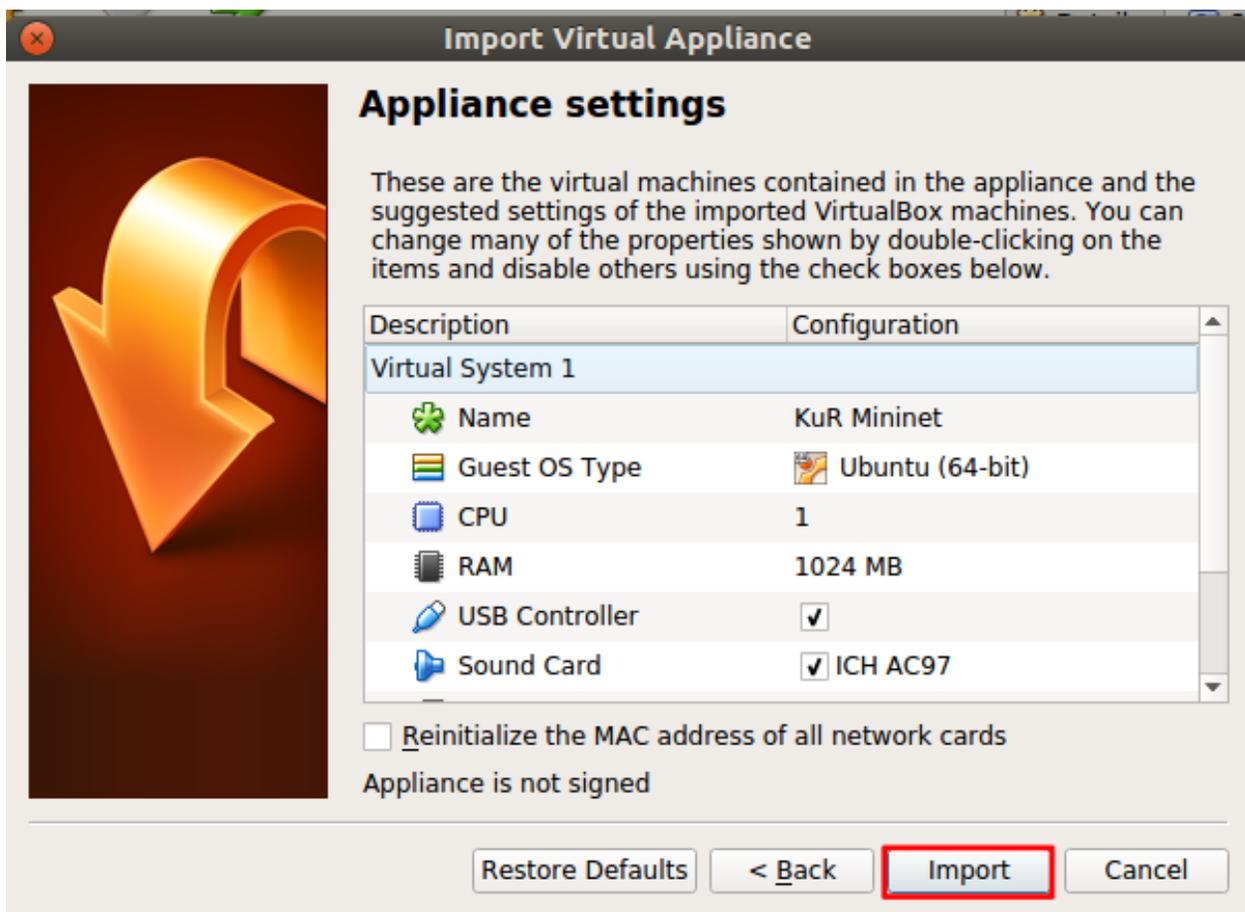
---

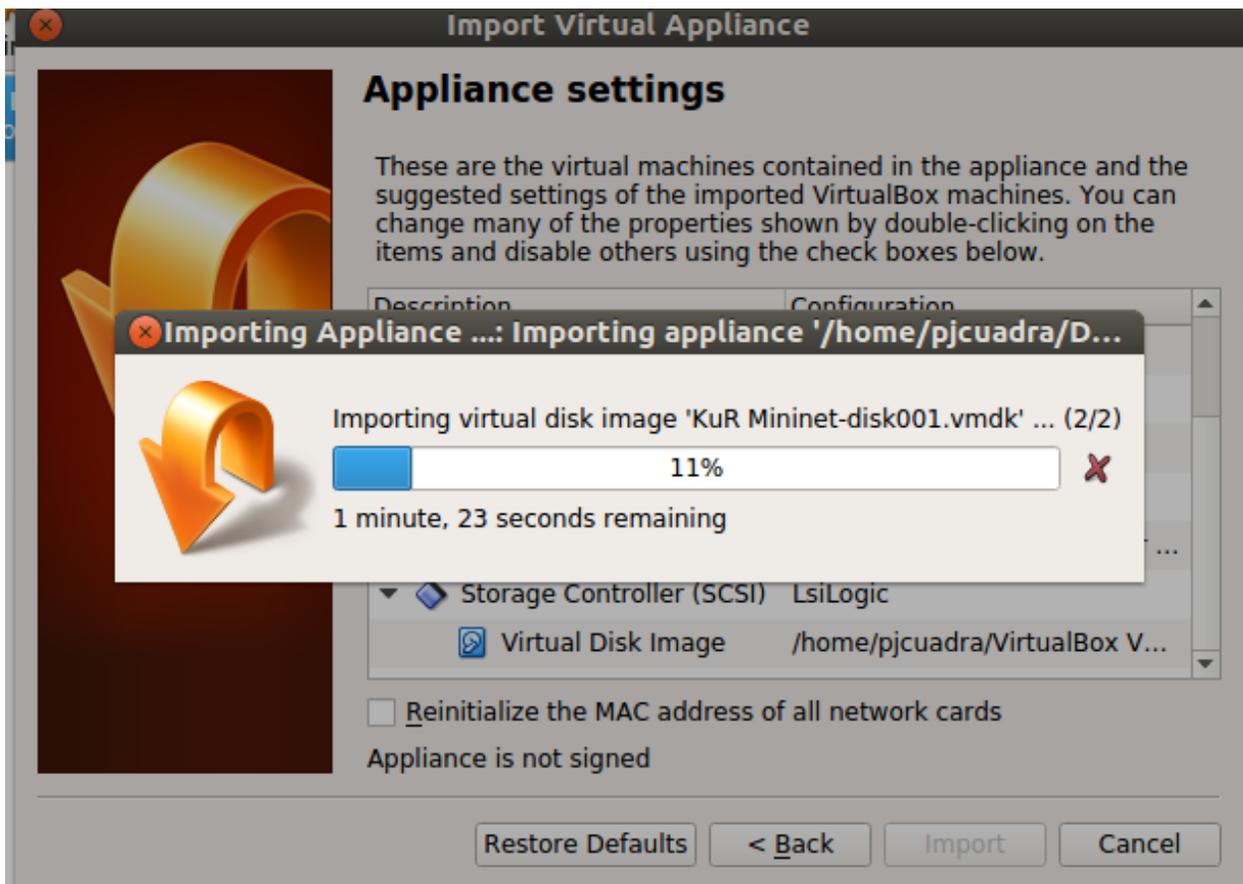
Wartet bis die VM vollständig importiert wurde.







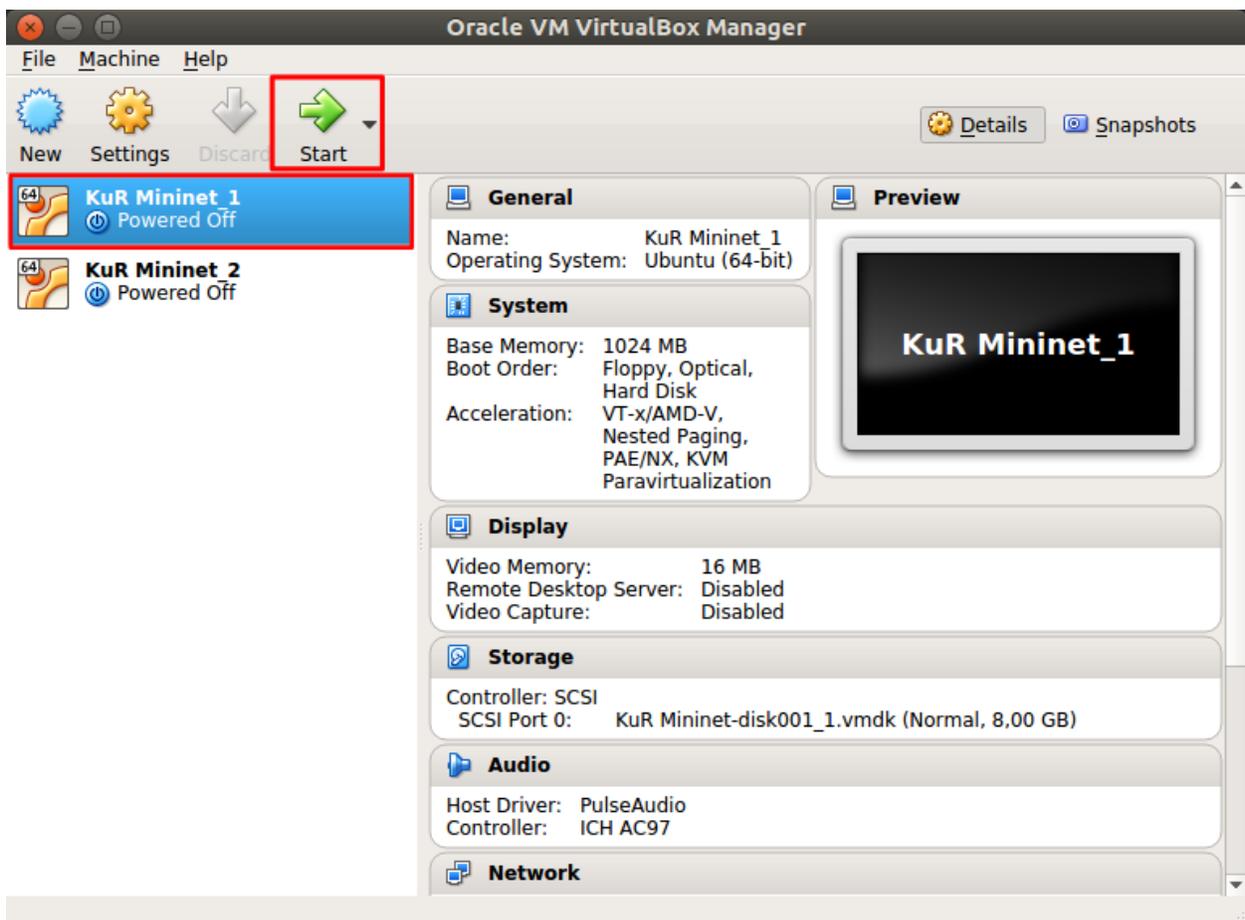




## CHAPTER 2

### VM-Start

Nach der Importierung, wählt die VM aus und startet sie.





## CHAPTER 3

---

### VM-Einloggen

---

Wenn die VM gestartet wurde, könnt Ihr euch auf dem Linux-System mit dem Benutzernamen und Passwort **mininet** einloggen.

```
Ubuntu 14.04.4 LTS mininet-vm tty1
mininet-vm login: mininet
Password: _
```

**Note:** Während der Passwordeingabe werden keine Zeichen angezeigt! Einfach das Passwort eingeben und Enter drücken.

---

Nach dem Einloggen sollte die Grafische Oberfläche geladen werden.



## Netzwerk Start/Stop

Um das virtuelle Netzwerk zu starten muss die Datei **Start Netz** ausgeführt werden.



**Note:** Beim Starten des Skript erweckt es den Anschein, dass nichts passiert. In Wirklichkeit läuft das Netzwerk im Hintergrund schon. Egal wie oft ihr das Skript startet, das Netzwerk wird nur einmalig beim ersten Ausführen des Skripts gestartet.

Stoppen könnt Ihr das Netzwerk über das Skript **Stop Netz**.



---

## Befehle auf den Hosts eingeben

---

Um ein Befehl auf einem beliebigen Host abzusetzen müsst Ihr das jeweilige Terminal auf dem Host öffnen. Um den Zugriff zu erleichtern, befinden sich auf dem Desktop Terminalverbindungen zu den jeweiligen Hosts. Als Beispiel wird der Zugriff auf den Host **h2** gezeigt.



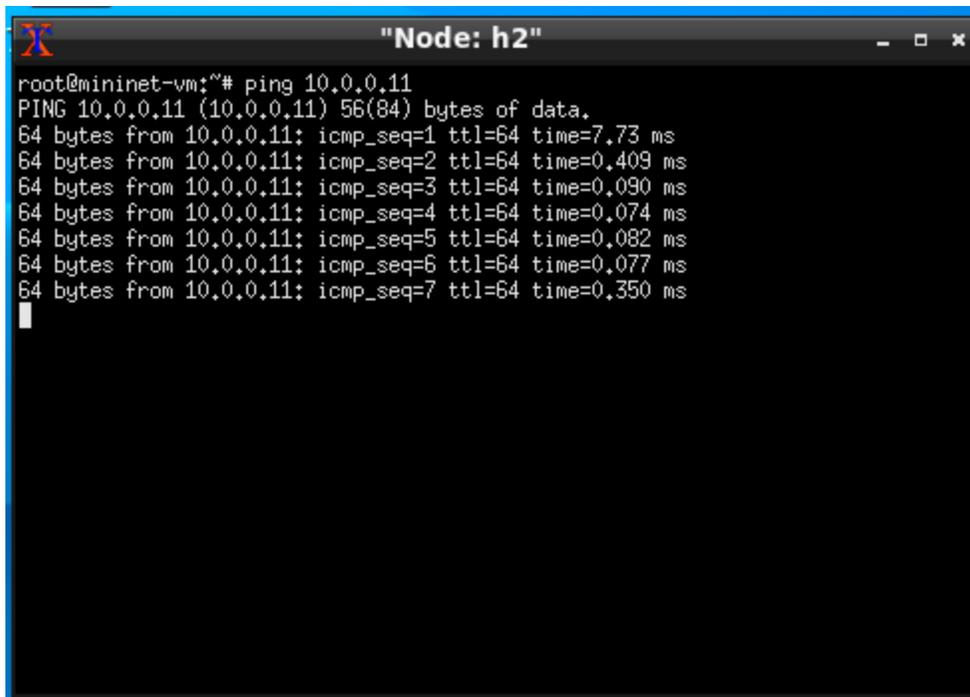
Das Terminalfenster vom Host **h2** öffnet sich.

Nun könnt ihr z.B. einen Ping absetzen.

```
ping 10.0.0.11
```



Es sollte so aussehen:

A terminal window titled "Node: h2" with a red 'X' icon in the top-left corner. The window shows the output of a ping command. The prompt is root@mininet-vm:~#. The command is ping 10.0.0.11. The output shows the first ping taking 7.73 ms, followed by six more pings taking approximately 0.07 ms each. The window has standard Linux window controls (minimize, maximize, close) in the top-right corner.

```
root@mininet-vm:~# ping 10.0.0.11
PING 10.0.0.11 (10.0.0.11) 56(84) bytes of data:
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=1 ttl=64 time=7.73 ms
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.409 ms
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.090 ms
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.074 ms
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.082 ms
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=6 ttl=64 time=0.077 ms
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.350 ms
█
```



## Wireshark benutzen

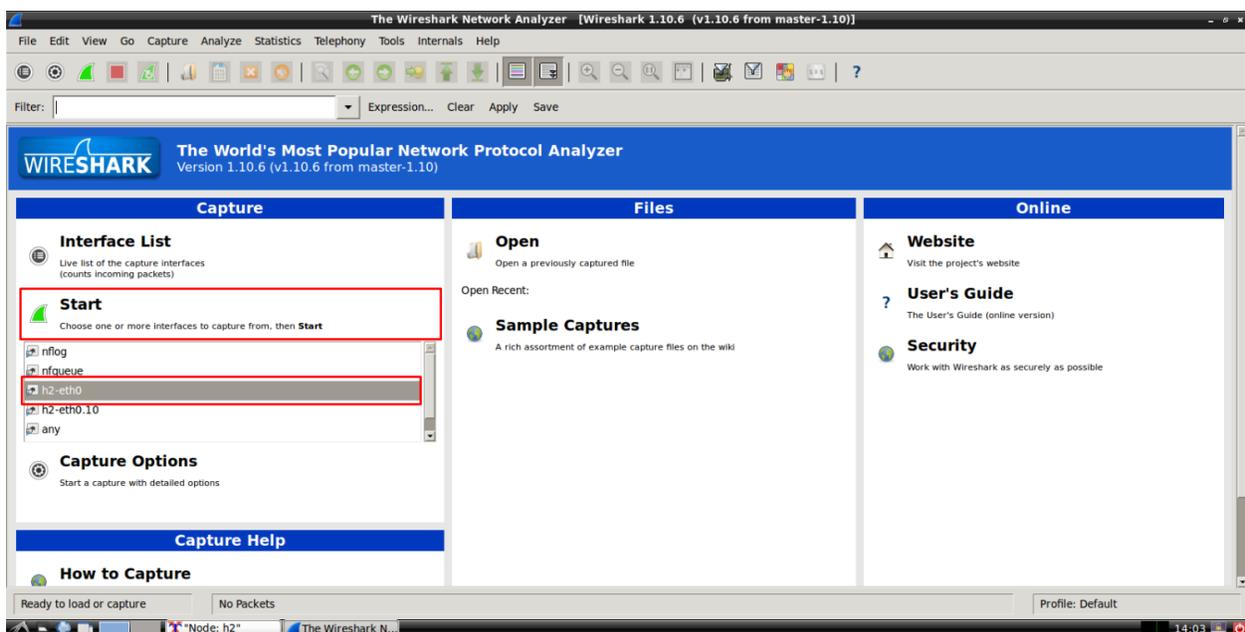
Wenn ihr eine Netzwerkanalyse für einen bestimmten Host durchführen wollt, müsst ihr Wireshark auf das richtige Interface einstellen. Um zum Beispiel eine Analyse für den Port `h2-eth0` durchzuführen, müsst Ihr wieder das Terminal von **h2** wie in *Befehle auf den Hosts eingeben* öffnen.

In dem Terminal benutzt ihr dann den Befehl

```
wireshark
```

**Note:** Eine Warnung könnte angezeigt werden. Auf OK klicken und ignorieren.

Wähle das `h2-eth0` Interface und klicke auf Start.



Das ist alles! Du führst nun eine Netzwerkanalyse für das `h2-eth0` Interface aus.

---

**Note:** Für jeden Host könnt Ihr so viele Terminalfenster öffnen, wie Ihr möchtet.

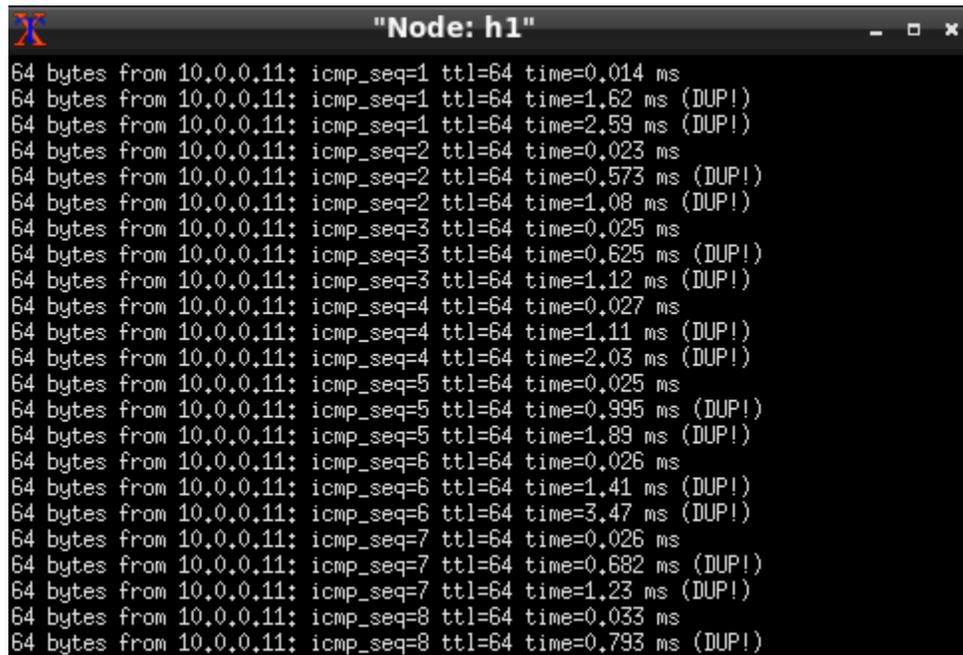
---

---

## Ping auf Broadcastadresse

---

Wenn Ihr einen Ping auf die Broadcastadresse durchführt, wird im Terminal immer die IP vom Host angezeigt. Der Grund hierfür liegt an der VLAN-Simulation von Mininet (Zum jetzigen Zeitpunkt noch keinen Fix gefunden).



```
"Node: h1"
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=1 ttl=64 time=0,014 ms
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=1 ttl=64 time=1,62 ms (DUP!)
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=1 ttl=64 time=2,59 ms (DUP!)
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=2 ttl=64 time=0,023 ms
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=2 ttl=64 time=0,573 ms (DUP!)
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=2 ttl=64 time=1,08 ms (DUP!)
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=3 ttl=64 time=0,025 ms
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=3 ttl=64 time=0,625 ms (DUP!)
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=3 ttl=64 time=1,12 ms (DUP!)
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=4 ttl=64 time=0,027 ms
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=4 ttl=64 time=1,11 ms (DUP!)
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=4 ttl=64 time=2,03 ms (DUP!)
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=5 ttl=64 time=0,025 ms
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=5 ttl=64 time=0,995 ms (DUP!)
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=5 ttl=64 time=1,89 ms (DUP!)
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=6 ttl=64 time=0,026 ms
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=6 ttl=64 time=1,41 ms (DUP!)
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=6 ttl=64 time=3,47 ms (DUP!)
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=7 ttl=64 time=0,026 ms
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=7 ttl=64 time=0,682 ms (DUP!)
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=7 ttl=64 time=1,23 ms (DUP!)
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=8 ttl=64 time=0,033 ms
64 bytes from 10.0.0.11: icmp_seq=8 ttl=64 time=0,793 ms (DUP!)
```

Um alle Hosts die Antworten zu finden, müsst Ihr Wireshark benutzen. Startet Wireshark wie in *Wireshark benutzen*. Nun könnt Ihr den Befehl abschicken und es sollten alle im gleichen Netz antworten.

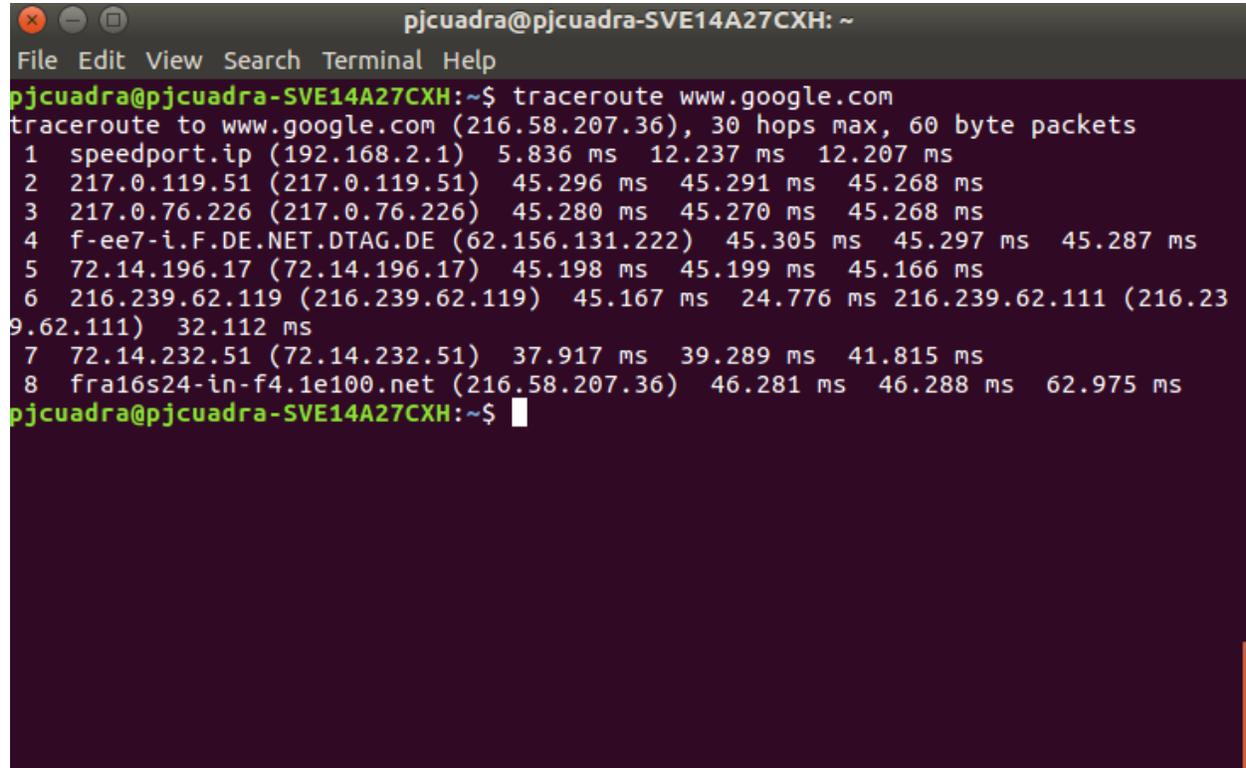
```
ping -b Broadcastadresse
```

The screenshot shows the Wireshark interface with a list of 14 ICMP Echo (ping) packets. The packets alternate between requests and replies, showing successful communication between the source and destination IP addresses.

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
161	77.006189000	10.0.0.11	10.0.0.255	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0ca2, seq=78/19968, ttl=64
162	77.006218000	10.0.0.12	10.0.0.11	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0ca2, seq=78/19968, ttl=64
163	78.005922000	10.0.0.11	10.0.0.255	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0ca2, seq=79/20224, ttl=64
164	78.005951000	10.0.0.12	10.0.0.11	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0ca2, seq=79/20224, ttl=64
165	79.006277000	10.0.0.11	10.0.0.255	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0ca2, seq=80/20480, ttl=64
166	79.006306000	10.0.0.12	10.0.0.11	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0ca2, seq=80/20480, ttl=64
167	80.005693000	10.0.0.11	10.0.0.255	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0ca2, seq=81/20736, ttl=64
168	80.005723000	10.0.0.12	10.0.0.11	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0ca2, seq=81/20736, ttl=64
169	81.006823000	10.0.0.11	10.0.0.255	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0ca2, seq=82/20992, ttl=64
170	81.006862000	10.0.0.12	10.0.0.11	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0ca2, seq=82/20992, ttl=64
171	82.005820000	10.0.0.11	10.0.0.255	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0ca2, seq=83/21248, ttl=64
172	82.005852000	10.0.0.12	10.0.0.11	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0ca2, seq=83/21248, ttl=64
173	83.005299000	10.0.0.11	10.0.0.255	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0ca2, seq=84/21504, ttl=64
174	83.005331000	10.0.0.12	10.0.0.11	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0ca2, seq=84/21504, ttl=64

Mit dem Befehl **traceroute** auf Linux könnt Ihr eine Route von einem Host zu einem Ziel verfolgen. Dabei wird analysiert, über welche Router und Knoten im Internet euer Datenpaket versendet wird. Mehr dazu unter <https://de.wikipedia.org/wiki/Traceroute> oder <https://linux.die.net/man/8/traceroute>.

Ein Beispiel auf Linux wie eine traceroute aussehen kann.



```
pjcuadra@pjcuadra-SVE14A27CXH: ~  
File Edit View Search Terminal Help  
pjcuadra@pjcuadra-SVE14A27CXH:~$ traceroute www.google.com  
traceroute to www.google.com (216.58.207.36), 30 hops max, 60 byte packets  
 1  speedport.ip (192.168.2.1)  5.836 ms  12.237 ms  12.207 ms  
 2  217.0.119.51 (217.0.119.51)  45.296 ms  45.291 ms  45.268 ms  
 3  217.0.76.226 (217.0.76.226)  45.280 ms  45.270 ms  45.268 ms  
 4  f-ee7-i.F.DE.NET.DTAG.DE (62.156.131.222)  45.305 ms  45.297 ms  45.287 ms  
 5  72.14.196.17 (72.14.196.17)  45.198 ms  45.199 ms  45.166 ms  
 6  216.239.62.119 (216.239.62.119)  45.167 ms  24.776 ms  216.239.62.111 (216.23  
9.62.111)  32.112 ms  
 7  72.14.232.51 (72.14.232.51)  37.917 ms  39.289 ms  41.815 ms  
 8  fra16s24-in-f4.1e100.net (216.58.207.36)  46.281 ms  46.288 ms  62.975 ms  
pjcuadra@pjcuadra-SVE14A27CXH:~$
```



## CHAPTER 9

---

### Troubleshooting

---

- Wenn Ihr auf ein Terminalfenster für einen Host klickt und es öffnet sich nicht, überprüft ob das Netzwerk gestartet oder gestoppt wurde. Einfach starten wie in *Netzwerk Start/Stop* erklärt.
- Falls das mininet nicht startet, überprüft ob in den BIOS-Einstellungen der CPU Support für Virtualisierung angeschaltet ist. Diese heißen bei Intel: “Intel VT” und bei AMD: “AMD-V”